

Đông Hòa, ngày 11 tháng 12 năm 2023

GIẤY PHÉP XÂY DỰNG CÓ THỜI HẠN
Số: 173/GPXD

1. Cấp cho ông Đặng Tân.

- Địa chỉ: Khu phố 5, phường Hòa Vinh, thị xã Đông Hòa, tỉnh Phú Yên.
- Số điện thoại: 0382057355.

2. Được phép xây dựng công trình: Nhà ở riêng lẻ.

- Theo thiết kế: Hồ sơ thiết kế đề nghị cấp phép xây dựng kèm theo.
- Do: Chủ đầu tư lập.
- Gồm các nội dung sau:

+ Vị trí xây dựng: Thửa đất số 1022, tờ bản đồ số 8A, diện tích thửa đất 640,0m² (trong đó: Đất ở 200,0m²; đất trồng cây hàng năm khác 440,0m²), tại khu phố 5, phường Hòa Vinh, thị xã Đông Hòa, tỉnh Phú Yên.

+ Cốt nền xây dựng công trình: Cao hơn cốt mặt đường 0,4m.

+ Mật độ xây dựng: 62,0%, hệ số sử dụng đất: 0,62.

+ Chỉ giới xây dựng: Theo hồ sơ thiết kế đề nghị cấp phép xây dựng kèm theo.

+ Màu sắc công trình: Không được sử dụng các vật liệu gây chói, lóa mắt, có độ phản quang > 70%.

+ Diện tích xây dựng tầng 1: 124,0m².

+ Tổng diện tích sàn: 124,0m².

+ Chiều cao công trình tính từ cốt ± 0.000 là: 6,5m.

+ Số tầng: 01 tầng.

3. Giấy tờ về quyền sử dụng đất: Giấy chứng nhận quyền sử dụng đất số A 153939 do UBND huyện Tuy Hòa (nay là UBND thị xã Đông Hòa) cấp ngày 10/12/1992.

4. Thời hạn tồn tại công trình: Kể từ ngày được cấp Giấy phép xây dựng cho đến khi có quyết định thu hồi đất của cơ quan có thẩm quyền để thực hiện quy hoạch.

5. Chủ đầu tư phải tự dỡ bỏ công trình, không được đòi hỏi bồi thường phần công trình xây dựng theo giấy phép xây dựng có thời hạn khi Nhà nước thực hiện quy hoạch theo thời gian ghi trong giấy phép được cấp.

6. Giấy phép này có hiệu lực khởi công xây dựng trong thời hạn 12 tháng kể từ ngày cấp. Trước thời điểm giấy phép xây dựng hết hiệu lực khởi công xây dựng, nếu công trình chưa được khởi công thì chủ đầu tư phải đề nghị gia hạn giấy phép xây dựng./.

Nơi nhận:

- VP HĐND&UBND thị xã;
- Phòng: QLĐT thị xã (Quản lý TTXD);
- Phòng: VHTT (Công khai Công TTDT);
- Chi cục thuế thị xã;
- UBND phường Hòa Vinh;
- Ông Đặng Tân;
- Lưu: VT.

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN

KT. CHỦ TỊCH

PHÓ CHỦ TỊCH



Huỳnh Nguyễn Ngọc Giang

